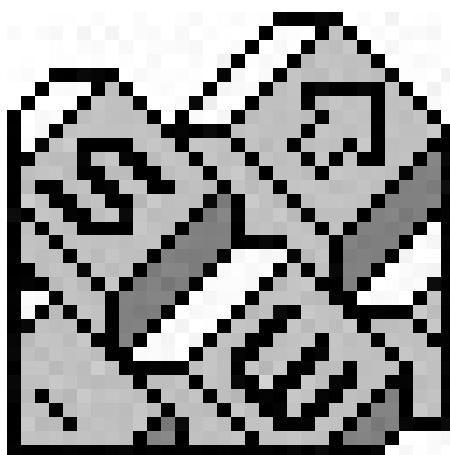


## Manual do aplicativo Smk\_Wizard.exe



### Descrição:

Este documento é o guia de utilização de "Smk\_Wizard.exe" que é um utilitário de programação do teclado SKO-44 nas interfaces Serial, PS2, USB-HID, USB-VCP e Ethernet.

Rev. 1.6

---

## Sumário

Histórico de alterações deste documento:.....	3
Quem deve ler este manual.....	4
Descrição do Aplicativo.....	4
Menus do Smk_Wizard.....	5
Utilização.....	8
Mensagens de erro/advertência e seu significado.....	11
Notas sobre versões de Firmware do SKO-44.....	12

**Histórico de alterações deste documento:**Revisão 1.6 (07-06-2019) :

- Atualização para versão 1.0.3 do Smk Wizard.
- Adicionadas mensagens de erro/advertência.

Revisão 1.5 (24-04-2018) :

- Atualização para versão 1.0.2 do Smk Wizard.
- Acrescentado “Quem deve ler este manual” e “Notas sobre versões de Firmware do SKO-44”

Revisão 1.4 (04-11-2015) :

- Atualização para versão 0.9.8 do Smk Wizard.

Revisão 1.3 (20-08-2015) :

- Atualização para versão 0.9.7 do Smk Wizard.

Revisão 1.2 (13-01-2014) :

- Atualização para versão 0.9.5 do Smk Wizard.

Revisão 1.1 (16-05-2012) :

- Revisão de textos

Revisão 1.0 (23-05-2011) :

- Edição inicial

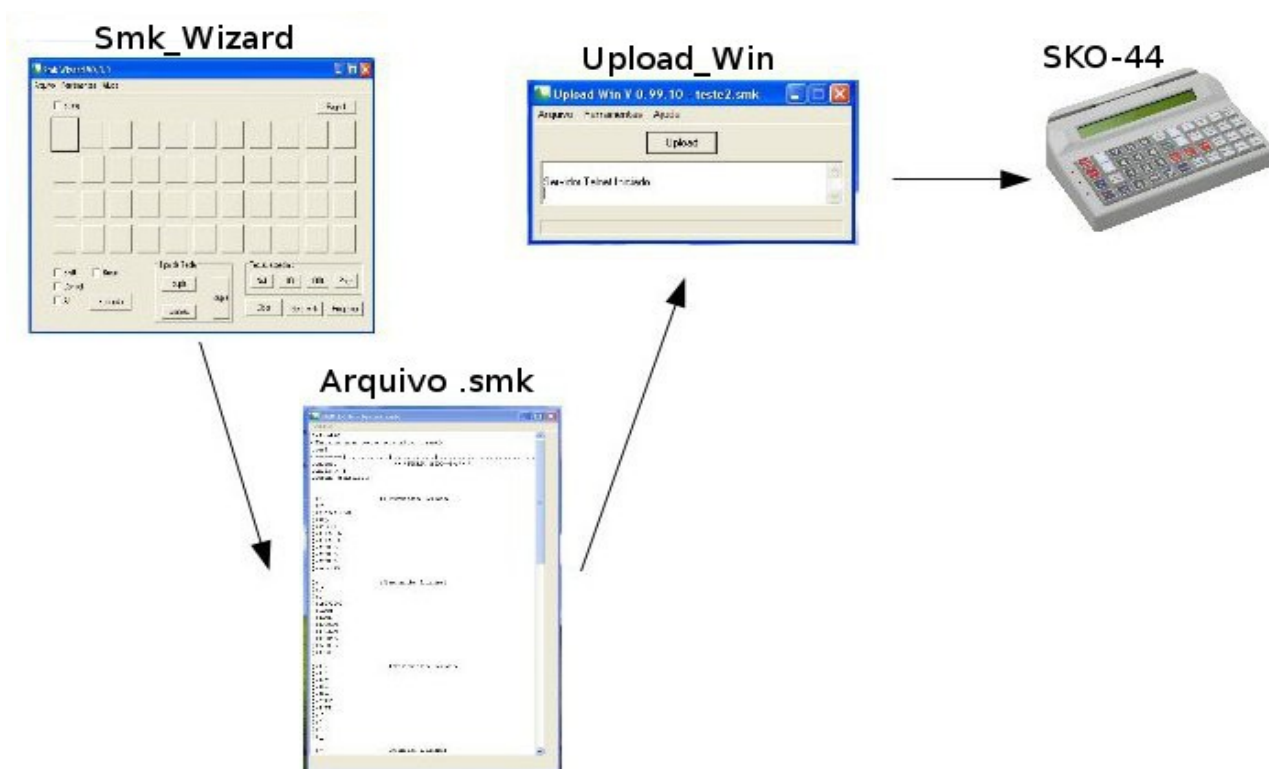
## Quem deve ler este manual:

Quem deseja programar o teclado **SK044(PS2, Serial, USB-VCP, USB-HID ou Ethernet)** de maneira rápida sem se utilizar de algumas características avançadas de programação.

As características avançadas de programação estão disponíveis através da utilização da criação do arquivo de configuração “.smk” como descrito em “**Manual\_smk.pdf**” e da utilização do aplicativo “**Upload\_Win.exe**” como descrito em “**Manual\_uploadwin.pdf**”.

## Descrição do Aplicativo:

A figura abaixo exemplifica o processo e programação do SK044 se utilizando do aplicativo **Smk\_Wizard**.



O Software de configuração **Upload\_Win.exe** interpreta um arquivo de texto (extensão .smk) com as instruções e configurações do teclado e envia a programação para o mesmo.

O Software utilitário **Smk\_Wizard.exe** tem por finalidade gerar o arquivo .smk de forma gráfica e interativa e acionar o aplicativo **Upload\_Win** para executar a programação do teclado. Uma vez gerado o arquivo .smk pelo **Smk\_Wizard**, o aplicativo **Upload\_Win** pode ser usado no futuro carregando este arquivo.

O arquivo .smk contém muitas informações e detalhes que servem simultaneamente como fonte de programação e documentação do Lay-out definido.

Todas as informações referentes ao arquivo .smk estão documentadas no “**Manual\_smk.pdf**”.

Todas as informações referentes ao aplicativo **Upload\_Win** estão documentadas no “**Manual\_UploadWin.pdf**”.

**Menus do Smk\_Wizard:****Arquivo:**

**Salvar:** Salva arquivo .smk

**Salvar Como:** Salva arquivo .smk com um novo nome.

**Carregar:** Carrega arquivo .smk

**Sair:** Sai do aplicativo.

**Ferramentas:****Interface:**

**PS2:** interface PS2 e protocolo PS2.

**USB HID:** interface HID e protocolo HID.(PS2)

**PS2emul:** interface Serial/Usb e protocolo PS2emul.

**USB VCP:** = PS2emul.

**ASCII:** interface Serial/Usb e protocolo VT100.

**TCP\_IP:** interface Ethernet e protocolo PS2emul.

**TCP\_IP2:** interface Ethernet e protocolo VT100.

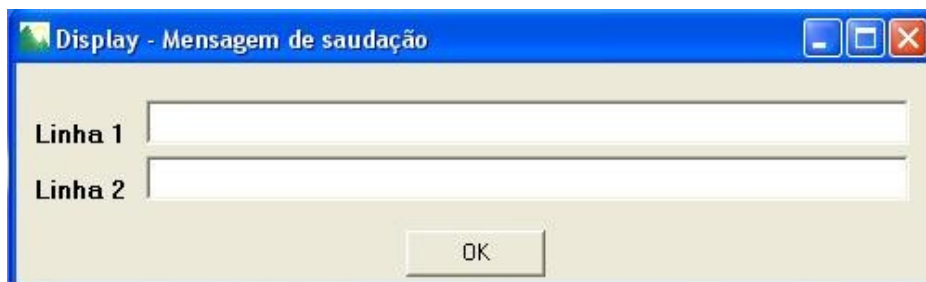
Obs: O protocolo PS2emul permite que o teclado serial seja usado em conjunto como aplicativo redirect.exe, ver Manual\_Redirect.pdf.

**LayOut:**

**Ingles:** Para a interface PS2, seleciona padrão inglês

**ABNT:** Para a interface PS2, seleciona padrão ABNT

**Display:** Abre tela para configuração da mensagem de saudação (greeting) que aparece no display do teclado quando é ligado.



**LCM:** Leitor de Cartão Magnético. Abre tela de configuração dos parâmetros de leitura do cartão magnético.(Somente para PS2 e HID)



A screenshot of a Windows-style configuration window titled "Config. do leitor de cartão magnético". The window has a blue title bar with standard minimize, maximize, and close buttons. The main content area is divided into two sections: "Trilha 1" and "Trilha 2".

**Trilha 1**

- Three radio buttons: ☐ Padrão, ☐ Definido pelo usuário, and ☒ Desligado.
- Two text input fields labeled "Início" and "Fim".

**Trilha 2**

- Four radio buttons: ☐ Padrão 1, ☐ Padrão 2, ☐ Padrão 3, and ☒ Definido pelo usuário.
- Three text input fields labeled "Início", "Meio", and "Fim".

An "OK" button is located at the bottom right of the window.

**Opções:** Mostra tela de configuração de opções:

**Delay** = tempo inserido entre caracteres, quando envia leitura de cartão magnético ou teclas de string.

**Scan Id** = string de Identificação do scan code programado

**Dumb Mode** = Permite gravar teclados que não executam handshake (Firmwares anteriores a Setembro de 2007).

**Índice de Verificação** = porcentagem de memória testada após gravação, útil para acelerar o processo de gravação.

**Telnet Port** = endereço a ser usado pelo servidor telnet para programar os terminais em rede.



**Lê Teclado:** Lê a programação do teclado que está conectado. Não é possível ler teclados de rede Ethernet.

**Lê Scan:** Lê e apresenta Scan\_Id programado no teclado. Não é possível ler teclados de rede Ethernet.

**Relatório Upload:** Apresenta o relatório da última gravação feita pelo **Upload\_Win**

**Teclado Virtual:** Chama o teclado virtual do Windows para poder utilizar o **Smk\_Wizard** somente com o mouse.

**Teste:** Coloca o **Smk\_Wizard** no modo de teste de scan-code.

**Ajuda:**

**Manual:** Abre este manual.

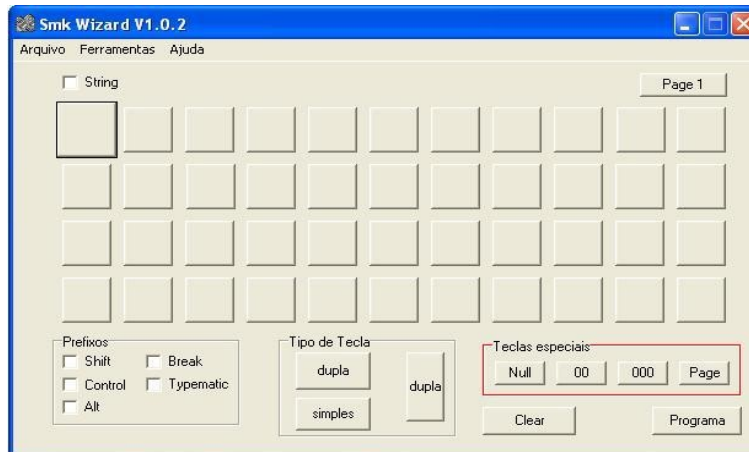
**Sobre...:** Mostra tela de identificação do software.

## Utilização:

O software opera de maneira intuitiva, uma tecla(no Smk Wizard) é selecionada como “alvo” de programação, então uma tecla(no Teclado / Teclado virtual) é pressionada ou clicada.

O software automaticamente pula para a próxima tecla a ser programada.

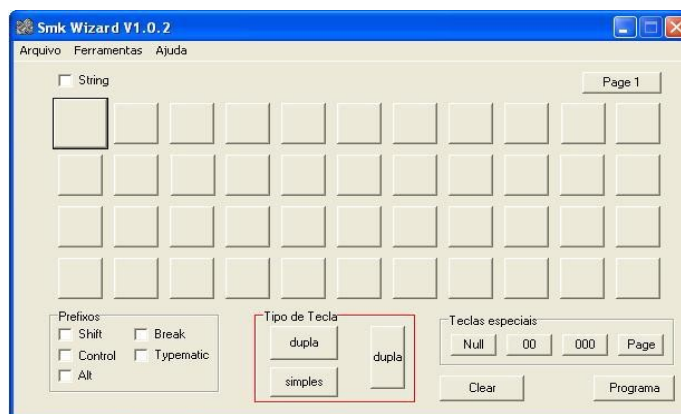
Teclas especiais podem ser programadas se utilizando o grupo de teclas destacadas abaixo:



A programação de uma tecla “Page” é sempre registrada nas duas páginas do teclado.

Um Lay-out definido com tecla “Page” sempre gera um arquivo .smk de duas páginas, mas é possível gerar um lay-out com duas páginas sem tecla Page.

Para colocação de teclas duplas horizontais ou verticais usar o grupo de teclas em destaque abaixo:

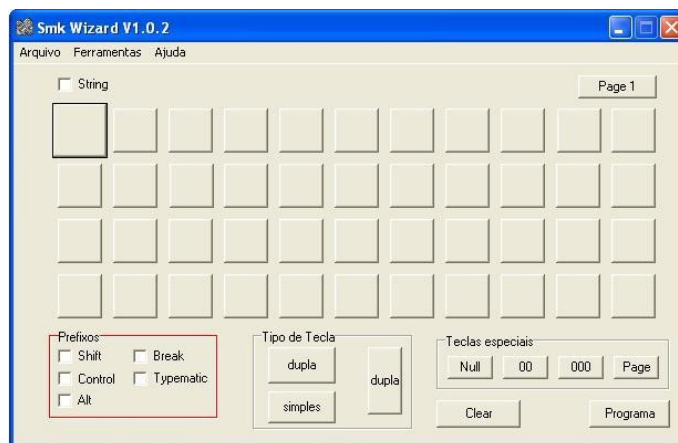


Qualquer alteração de tecla simples p/ dupla ou dupla p/ simples é registrado nas duas páginas do teclado.

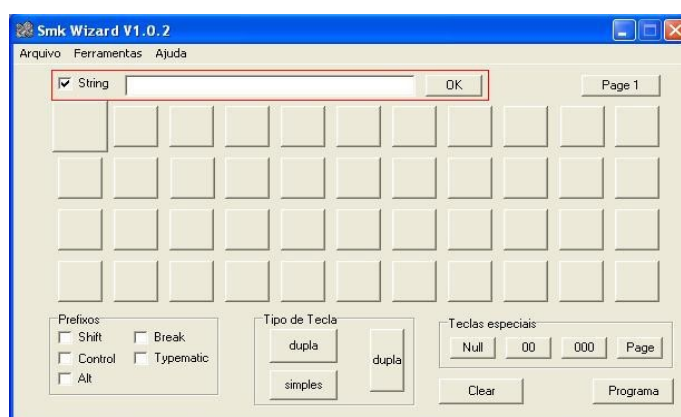
Os check-box em destaque abaixo, servem para programar teclas compostas inserindo teclas modificadoras(Ctrl, Shift , Alt). Teclas compostas também podem ser inseridas digitando-se diretamente pelo teclado composições como <CTRL><F1> ou até <CTRL><ALT><DEL>.

O check-box Break altera o comportamento padrão do envio de break pela tecla. (Se tecla envia por padrão como por exemplo no teclado PS2, ela para de enviar)

O check-box Typematic indica se a tecla tem auto repeat gerado pelo teclado (não é aplicável a interface HID nem à teclados de rede TCP-IP), O teclado HID no Windows e qualquer teclado no Linux tem o auto repeat gerenciado pelo Sistema Operacional.

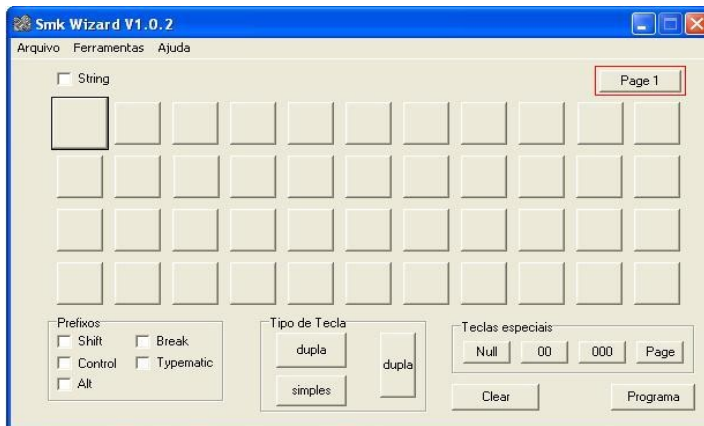


O check-box de string serve para a entrada de teclas de string que são teclas que podem, quando pressionadas, enviar até 63 códigos para o computador.

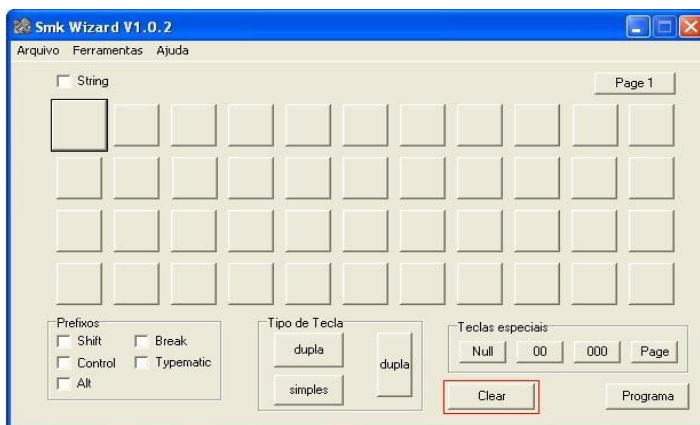


O botão “Page 1” / “Page 2” serve para alternar entre a programação da primeira e da segunda página do teclado em edição.

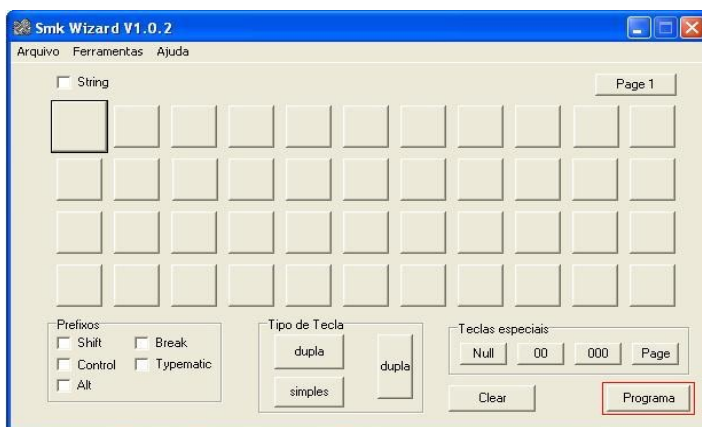
Quando a segunda página está definida, passa a indicar “Page 1/2” / “Page 2/2”



O botão “Clear” apaga toda a definição em curso e coloca o foco na primeira tecla. Se estiver selecionada a segunda página, apaga somente a segunda página.



O botão “Programa” Invoca o programa **Upload\_Win** para a programação do teclado.



O utilitário **Smk\_Wizard** não faz nenhuma análise sobre o arquivo .smk gerado, todas as mensagens de erro na programação serão emitidos pelo programa **Upload\_win**.

A interpretação das mensagens de erro, assim como o funcionamento independente de **Upload\_Win** estão documentados no “**Manual\_uploadwin.pdf**”.

No caso de um erro no arquivo smk, pode-se voltar ao smk\_wizard ou se editar diretamente o arquivo smk no ambiente do **Upload\_Win**.

**Mensagens de erro/advertência e seu significado:****--Problemas de comunicação com o teclado.**

*Significado: Um teclado não foi localizado ou deixou de responder as solicitações, pode ser um problema de hardware do teclado ou seleção errada de interface.*

**--Modo ASCII não é 100% compatível com as APIs da SMAK, modo disponível para compatibilidade com APIs de terceiros**

*Significado: O modo ASCII é um modo de compatibilidade com outros equipamentos, não é o modo esperado pela API da SMAK(sk\_access.dll), ver "Manual\_smk.pdf"*

**--Modo Tcp\_ip2 não é 100% compatível com as APIs da SMAK modo disponível para compatibilidade com APIs de terceiros**

*Significado: O modo Tcp\_ip2 é um modo de compatibilidade com outros equipamentos, não é o modo esperado pela API da SMAK (sk\_access\_tcp.dll), ver "Manual\_smk.pdf"*

**--Não é possível ler todas as informações, Teclado programado com Upload\_Win versão<0.99.10'.**

*Significado: Algumas informações referentes a programação do teclado só passaram a ser registradas pelo aplicativo Upload\_Win versão 0.99.10, Se o teclado foi programado por uma versão anterior o smk\_wizard não obtém toda a informação necessária para recompor o arquivo .smk*

**--Assumindo configuração PS2-ABNT.****--Assumindo configuração ASCII.**

*Significado: Se o smk\_wizard não obtém toda a informação necessária porque o teclado foi programado com Upload\_Win versão<0.99.10, o smk\_wizard assume alguns parâmetros.*

**--Problemas de consistência.**

*Significado: Aparentemente se trata de um teclado serial mas a sua programação não indica um teclado serial.*

**--Modo de operação não reconhecido.**

*Significado: Não foi reconhecido o modo de operação do teclado (interface/protocolo).*

**--Teclado com Firmware incompatível com a leitura de ScanCodes. Teclados com Firmware anterior a Abril/2009 não podem ser lidos por favor desligue e ligue o teclado antes de prosseguir.**

*Significado: Teclados com Firmware anterior a Abril de 2009 não são capazes de informar a sua programação, o Firmware do teclado não dispõe das rotinas necessários para executar a tarefa.*

*Eventualmente teclados com problema de hardware podem ocasionar esta mensagem.*

**Notas sobre versões de Firmware do SK0-44:**

## Teclados PS2:

Versões < 1.93d (anterior a Agosto-2007)

Só serão programados se for ativado o Dumb\_mode no Menu Opções.

Versões < 1.96 (anterior a Dezembro-2008)

Por incompatibilidade no Firmware, o programa solicita que o teclado seja desligado e religado

## Teclados Seriais/USB:

Versões ente 1.92 e 1.93 (anterior a Setembro-2007)

Por incompatibilidade no Firmware, o programa solicita que o teclado seja desligado e religado

## Teclados HID:

Sem ressalvas.