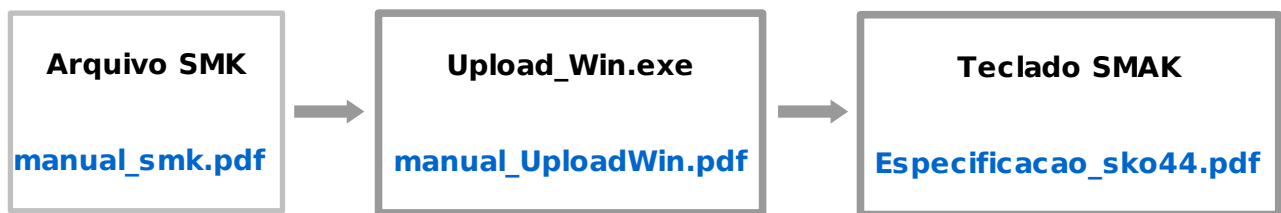


PROGRAMAÇÃO DOS TECLADOS SMAK V1.3

A programação dos teclados SMAK é executada no ambiente Windows pelo programa "**Upload_Win.exe**".

UploadWin é uma ferramenta de programação que lê um arquivo de texto previamente gerado pelo usuário, interpreta o arquivo e envia a programação para o teclado. O arquivo que contém as instruções de programação deve ter a extensão **".smk"**, por exemplo "**layout.smk**".

O diagrama abaixo ilustra a operação de UploadWin:



O arquivo .smk pode ainda ser gerado de maneira gráfica pelo aplicativo "**Smk_wizard.exe**".



Dependências "**sk_access.dll**", "**sk_access_tcp.dll**", "**inpout32.dll**", "**sk_keyb.dll**".

Para maiores detalhes: leia os documentos disponíveis no site: **[*1]**

1. Guia de programação Smak:..... guia_programacao.pdf **[*2]**
2. Manual de programação e sintaxe SMK:... manual_smk.pdf
3. Manual de uso Upload_Win:..... manual_UploadWin.pdf
4. Manual de uso Smk_Wizard:..... manual_smk_wizard.pdf

[*]Notas:

[*1] - Site da SMAK: <http://www.smak.com.br>

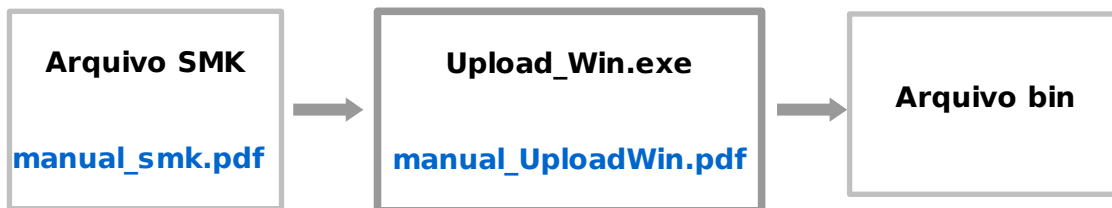
[*2] - Este documento que você está lendo agora: guia_programacao.pdf

No ambiente Linux a programação é feito por "**Upload_Lin**".

Upload_Lin é uma ferramenta de programação que lê um arquivo binário previamente gerado pelo usuário e envia a programação para o teclado. O arquivo que contém as instruções de programação deve ter a extensão **".bin"**, por exemplo "**layout.bin**".

O diagrama abaixo ilustra a operação de Upload_Lin:

No Windows:



No Linux:



Para maiores detalhes: leia os documentos disponíveis no site:

1. Manual de uso Upload_Lin:..... manual_UploadLin.pdf